ProjectMobileGroep08



|  |  |
| --- | --- |
| Namen: | Yustin Troost |
| Studiejaar: | 2019 -2020 |
| Werkgroep: | AMO2 |
| Projectleider: | M. Boukiour |
| Inleverdatum: | ? |
| Versie: | 1.0 |

## Inhoud

[Inhoud 2](#_Toc18578503)

[1 De kern van het project 3](#_Toc18578504)

[2 Aanleiding 4](#_Toc18578505)

[3 Functionaliteiten in de app 5](#_Toc18578506)

[4 Doelen van de applicatie 6](#_Toc18578507)

[5 Doelgroepen van de applicatie 7](#_Toc18578508)

[6 Vormgeving 8](#_Toc18578509)

[7 wat komt er in de app te staan 9](#_Toc18578510)

[8 Deadline en budget 10](#_Toc18578511)

[9 Tot slot 11](#_Toc18578512)

## 1 De kern van het project

Hij werkt als taalwetenschapper in universiteit in leiden. Ze houden zich bezig met een taal in Afrika. Er zijn weinig middelen om deze taal te leren. Deze taal wordt in Nederland gesproken door immigranten. Om ervoor te zorgen dat kinderen deze taal in Nederland kunnen oefenen, wilde Hannibal deze taal aanleren door middel van een app.

## 2 Aanleiding

Voor basisscholen om de taal te leren.

## 3 Functionaliteiten in de app

De basis school leerlingen moeten kunnen oefenen met de taal met behulp van een quiz.

## 4 Doelen van de applicatie

Op een laagdrempelige manier kinderen laten oefenen om de nieuwe taal te leren.

## 5 Doelgroepen van de applicatie

Basisschoolleerlingen tot 13 jaar.

## 6 Vormgeving

Hannibal heeft een logo die wij in het opstartscherm moeten zetten. De kleuren van de amazighse vlag moeten in de app verwerkt worden.

## 7 wat komt er in de app te staan

Het moet eenvoudig blijven. Je hebt een menu. (Geen inlog). Je kunt kiezen voor oefenen of voor een quiz. De quiz is een test. Je kan ook de score bekijken en over de app lezen in het tabje ‘over’.

## 8 Deadline en budget

De app is gratis, geen reclames. De deadline voor ontwerpen is 28 oktober. En voor de realisatie 30 januari. Budget is 5000 euro.

## 9 Tot slot

Voor de rest is er niets meer te vermelden